

VN gooit computerspel in de strijd tegen honger

nieuws

De VN heeft samen met de Japanse gameproducent Konami een online computerspel uitgewerkt waarin gamers honger fictief en reëel kunnen bestrijden.

🕒 1 DECEMBER 2011 – LAATST BIJGEWERKT OM 14 SEPTEMBER 2020 14:16

Lees meer over:

wereld

technologie

□
Het Wereldvoedselprogramma van de VN heeft samen met de Japanse gameproducent Konami een computerspel uitgewerkt. In ‘Food Force’ kunnen gamers voedsel produceren, verwerken en wereldwijd vermarkten en worden zij geconfronteerd met hongersnoden. Via de Facebook-applicatie kan je vrienden om hulp vragen en het tegen anderen opnemen in de rush naar grondstoffen, landbouwgewassen en materiaal.

“Konami heeft een uitdagend computerspel gemaakt. We hopen dat het gebruik kan maken van de immense kracht van sociale media om mensen meer bewust te maken voor het hongerprobleem”, klinkt het bij het VN-agentschap. Wanneer spelers virtueel geld uitgeven in ‘Food Force’, dan brengen zij tegelijk een gift uit voor het voedselhulpprogramma dat wereldwijd 20 miljoen kinderen een dagelijkse maaltijd verschaft.

De eerste versie van het spel werd in 2005 op de markt gebracht en werd toen zes miljoen keer gedownload. Maar sociale media en games zijn sindsdien veranderd zodat de VN van een nog groter succes uitgaat.

Zelf spelen? [Download Food Force.](#)

Beeld: World Food Programme

Bd Simon Bolivar 17
1000 Bruxelles

Contact

M • info@vilt.be

Volg ons op:

screenreader.visit us on our facebook page: <https://www.facebook.com/vilt.nieuws/>

screenreader.visit us on our linkedin page: <https://www.linkedin.com/company/vilt-vzw/>

screenreader.visit us on our instagram page: <https://www.instagram.com/vilt.nieuws>

screenreader.visit us on our x page: https://x.com/vilt_nieuws

screenreader.visit us on our bluesky page: <https://bsky.app/profile/viltnieuws.bsky.social>

© 2026 VILT vzw, all rights reserved |

[Privacy policy](#)

[Copyright](#)

[Cookie Policy](#)

[Cookie instellingen aanpassen](#)

Webdesign by [Who Owns The Zebra](#)