

FAVV legt bewarend beslag op honderdtal koeien

nieuws

Het Voedselagentschap heeft bewarend beslag laten leggen op een honderdtal koeien van een boerderij in het Waalse Horrues, zo meldt La Nouvelle Gazette du Centre. De boerderij stond al een jaar onder toezicht. Het Voedselagentschap stelde problemen vast met onder meer het verwijderen van kadavers. De eigenaar kreeg ook een waarschuwing voor dierenmishandeling. Maandag werd vastgesteld dat de koeien in aanraking kwamen met kadavers die al in staat van ontbinding verkeerden.

🕒 19 DECEMBER 2007 – LAATST BIJGEWERKT OM 14 SEPTEMBER 2020 14:02

Het Voedselagentschap heeft bewarend beslag laten leggen op een honderdtal koeien van een boerderij in het Waalse Horrues, zo meldt La Nouvelle Gazette du Centre. De boerderij stond al een jaar onder toezicht. Het Voedselagentschap stelde problemen met de productie en het verwijderen van kadavers vast. De eigenaar kreeg ook een waarschuwing voor dierenmishandeling.

Maandag werd vastgesteld dat de koeien in aanraking kwamen met kadavers die al in staat van ontbinding verkeerden. Het agentschap liet daarop bewarend beslag leggen op de dieren. Ze blijven voorlopig op de boerderij, maar moeten voor 9 januari verkocht worden. Tegen dan moet de boerderij ook zorgen dat het beantwoordt aan de normen inzake veiligheid en hygiëne.(KS)

Bron: Belga

VILT vzw

Bd Simon Bolivar 17

1000 Bruxelles

Contact

M • info@vilt.be

Volg ons op:

f screenreader.visit us on our facebook page: <https://www.facebook.com/vilt.nieuws/>

in screenreader.visit us on our linkedin page: <https://www.linkedin.com/company/vilt-vzw/>

@ screenreader.visit us on our instagram page: <https://www.instagram.com/vilt.nieuws>

X screenreader.visit us on our x page: https://x.com/vilt_nieuws

🦋 screenreader.visit us on our bluesky page:
<https://bsky.app/profile/viltnieuwbsky.social>

© 2026 VILT vzw, all rights reserved |

[Privacy policy](#)

[Copyright](#)

[Cookie Policy](#)

[Cookie instellingen aanpassen](#)

Webdesign by [Who Owns The Zebra](#)